



Liga Deportiva Barrial Santo Domingo de Conocoto

HOJA DE VOCALÍA No. 169

Categoría: Maxima Fecha: Martes - Indefinido Hora: 00:00 Cancha: Indefinido

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: _____

| LAURELES DEL VALLE B | | | | | |
|---|---|---|----|----|-----------|
|  | | | | | 3 |
| J | C | G | TA | TR | Jugadores |

Jugadores sancionados en la vocalía No.169
No existieron jugadores suspendidos

| | |
|-----------------------|------|
| Total Pagado Vocalía: | \$ 0 |
|-----------------------|------|

| MARISCAL SUCRE | | | | | |
|----------------|---|---|----|----|-----------|
| 0 |  | | | | |
| J | C | G | TA | TR | Jugadores |

Jugadores sancionados en la vocalía No.169
No existieron jugadores suspendidos

| | |
|-----------------------|------|
| Total Pagado Vocalía: | \$ 0 |
|-----------------------|------|



Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial Santo Domingo de Conocoto, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial Santo Domingo de Conocoto.



Liga Deportiva Barrial Santo Domingo de Conocoto
HOJA DE VOCALÍA No. 169

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Equipo Mariscal Sucre eliminado, Ganador equipo Laureles del Valle B

| | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|--|
| Puntuación del árbitro: | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
|--------------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|--|

Equipo: _____

Nombre: Indefinido

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Equipo Mariscal Sucre eliminado, Ganador equipo Laureles del Valle B

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

